



COMUNE DI CARAVAGGIO
(Provincia di Bergamo)

CARTA TECNICA COMUNALE

TAVOLA N. 4

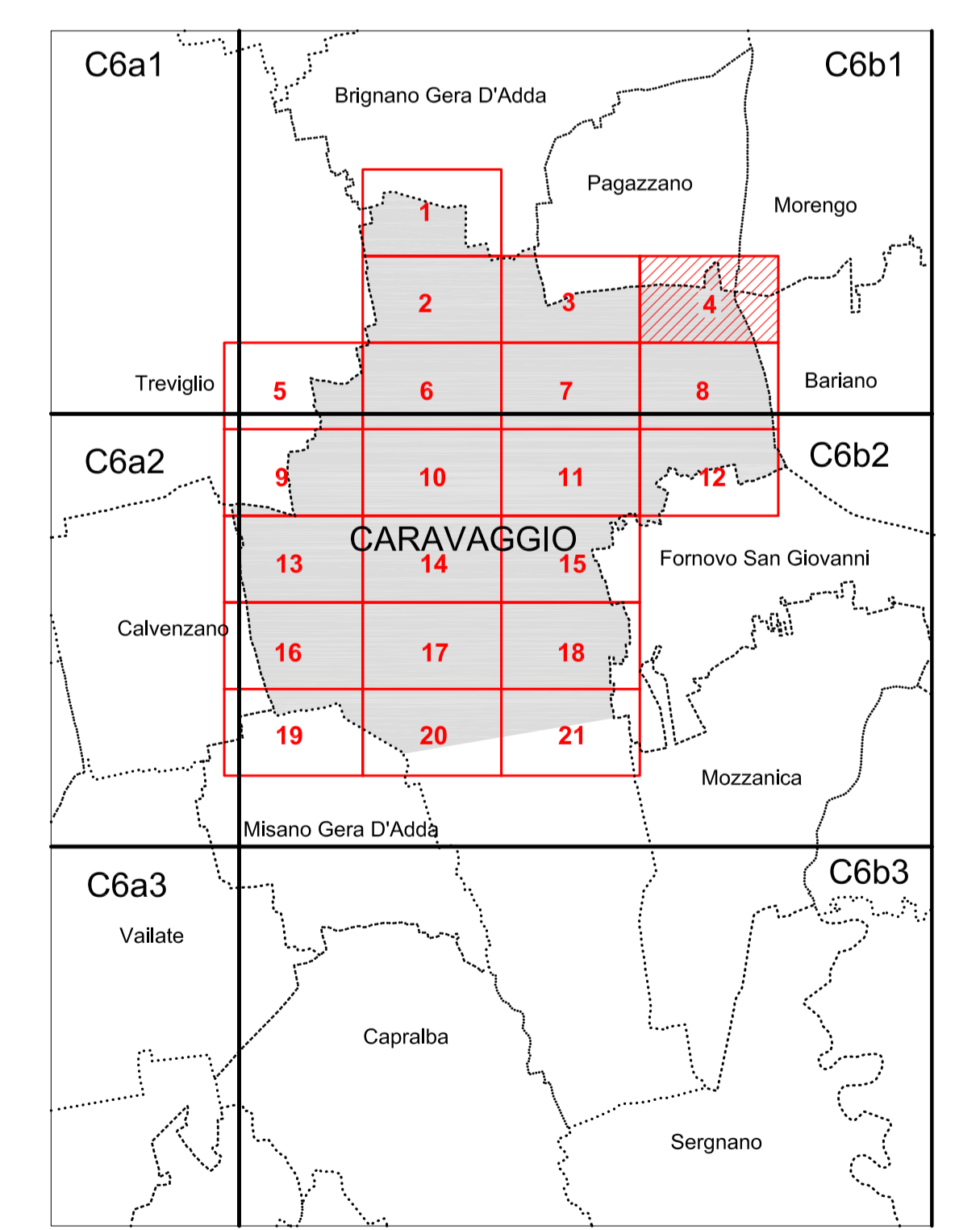
SCALA 1:2.000



Le coordinate plane e la parametratura sono nel sistema Gauss - Boaga

Cartografia numerica realizzata nell'anno 1996
Aggiornata con riprese aeree del 22 Febbraio 2019

QUADRO D' UNIONE E INQUADRAMENTO C.T.R. 1:10.000



<ul style="list-style-type: none"> costruzione binario di ferrovia galleria ferrovia in costruzione ponte in ferro binario di piano incl. binario scartamento misto 	<ul style="list-style-type: none"> autolestrada strada ordinaria strada con corsia di fondo naturale sentiero viadotto stradale in muratura o c.a. galleria veicolo-cabinovia scivolo 	<ul style="list-style-type: none"> chiesa, cappella edificio in costruzione serre tendone pressurizzato capace scuola poste e telegraf. municipio edificio industriale edificio minore - box tettoio - pensina torre rudere complegio impianto sportivo alloggio - serbatoio vassoio - pignone fontana eletrodotto su pali eletrodotto su tralicci recinzione - palizzata muro divisorio muro di sostegno muro a secco canale naturale canale artificiale canale a fondo rivestito corso d'acqua fossa - scoglio casco - riparo - briglia canale naturale canale artificiale canale a fondo rivestito 	<ul style="list-style-type: none"> limite di stato limite di regione limite di provincia limite di comune limite amministrativo limite di stato limite di regione limite di provincia limite di comune 	<ul style="list-style-type: none"> abete larice pinus cedrus populus altr. essenze viaio in genere scultorio abete foglio teccio quercia limite di bosco e tagliato divisione di coltura agraria albero isolato vignetta orto risola curva di livello direttrice curva di livello intermedia scarpata diver. fiume ghiaione roccia vertice IGM punto di appoggio fotografico capovosto di livello punto fotografico quota in grande quota a terra
--	---	--	---	---

- Limiti amministrativi comunali
- Foglio CTR 1:10.000
- Carta Tecnica Comunale 1:2.000
- Area cartografata in scala 1:2.000